

# DÉFIS



## CHEF DE FAMILLE

Rempporter une partie avec trois Héros



## TRAITRES

Gagner en utilisant les dés « 1 Compétence » comme des dés « 1 Chaams »



## CHEF DE CLAN

Rempporter une partie avec quatre Héros



## VIKINGS

Rempporter une partie en moins de 45 minutes



## FAMILLE AEGIRSSON

Rempporter une partie avec Thorgal, Aaricia et Jolan



## SURVIVALISTES

Rempporter une partie avec, au maximum, six cartes Compétence par Héros



## MERCENAIRES

Rempporter une partie avec Kriss de Valnor, Pied-d'arbre et Tjall



## TOUS ÉGAUX

Rempporter une partie sans utiliser les pouvoirs spéciaux des Héros



## MIRACULÉS

Rempporter une partie avec les cartes Chaams de niveau 3



## VOYAGE VOYAGE

Gagner en utilisant les dés « 3 Compétences » uniquement pour voyager



## MYTHOMANES

Rempporter trois parties avec les cartes Chaams de niveau 3



## TAVERNE

Gagner une partie avec au moins dix cartes Chaams réunies sur un même Lieu



## PREMIER DE CORDÉE

Gagner une partie en laissant toujours le même Héros en avant du groupe (les autres peuvent être sur le même Lieu, mais jamais devant)



## VILAIN PETIT CANARD

Gagner une partie en laissant l'un des Héros en permanence sur le Lieu « Pays viking »



## PACIFICATION

Gagner une partie sans qu'il ne reste de cartes Chaams en jeu



## SOLIDAIRES

Gagner une partie avec tous les Héros dans le Lieu « Laboratoire d'Ogotai »



## SUR LE FIL

Gagner une partie avec des cartes Chaams dans tous les Lieux



## VOUS NE PASSEREZ PAS

Gagner une partie alors qu'Ogotai est sur la dernière case Guerre de son parcours



## OPINIÂTRE

Réussir dix Défis



## DEMI-DIEU

Réussir tous les Défis

IMPRIMEZ ET DÉCOUPEZ CETTE LISTE DES DÉFIS.

AVANT CHAQUE PARTIE, CHOISISSEZ UN DÉFI ET TENTEZ DE L'ACCOMPLIR.

EN CAS DE VICTOIRE, COLORIEZ LA COURONNE D'OGOTAÏ POUR CONSERVER UNE TRACE DE VOTRE EXPLOIT !